

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Chusnul Hayati, *Ratu Kalinyamat, Ratu Jepara Yang Pemberani*, Jurusan Sejarah Fakultas Ilmu Budaya Universitas Diponegoro, Semarang “[core.ac.uk/download/pdf/11719198.pdf](http://core.ac.uk/download/pdf/11719198.pdf)”, (diakses 25 juni 2015).
- [2] Sherly Yuniopenda, 2012. *Pembuatan Film Kartun “Zaki Anak Soleh” Berbasis Animasi 2 Dimensi Menggunakan Adobe Flash CS 3*. jurnal
- [3] Isma Trisna Santi, *Pembuatan Film Animasi Ande-Ande Lumut Menggunakan Animasi 2 Dimensi Pada Taman Kanak-Kanak (Tk) Az- Zalfa Sidoharjo Pacitan*, (diakses 21 febuari 2015)
- [4] Ristina, Bambang Eka Purnama, *Pembuatan Film Animasi Rahasia Gatotkaca Menggunakan Animasi 2 Dimensi*, (diakses 25 juni 2015).
- [5] Suyanto, M. 2003. *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Andi Offset. Jogjakarta.
- [6] <http://id.wikipedia.org/wiki/Animasi>. (diakses 21 febuari 2015)
- [7] Geiska Mutiara, 2010. *pengertian storyboard* <https://sites.google.com/site/elearningtp2010/media-3d/teknik-pembuatan-storyboard-media-animasi-3d/pengertian-storyboard> (di akses pada tanggal 26 juli 2015)
- [8] Astuti, Dwi. 2006. *Teknik Membuat Animasi Profesional Menggunakan Macromedia Flash 8*. Andi Offset. Jogjakarta.
- [9] Erhans A. Dr. 2006, *Panduan Praktis Mengedit Grafis Menggunakan Adobe photoshop 6.0*, Elex Media Komputindo, Jakarta
- [10] Douglas Spotted Eagle (2008). *Vegas Pro 8 Editing Workshop*. Focal Press. ISBN 978-0-240-81046-1.
- [11] Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.